



DISK SYSTEM

ファミリーコンピュータディスクシステム

FMC-ZEL

THE HYRULE FANTASY

TM

ゼルダの伝説



Nintendo®

ディスクカードを書き換えたキミのための

しよんしやのゆるみほりかた



1 まずディスクカードにはってある書き換え前のシールをきれいにはがしてください。



2 次に右ページのディスクカード用の四角いシールを1枚、はがし取ってください。



3 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に隅をきちんと合わせてはろう。



4 もう1枚も同じようにしてディスクカードの反対の面にきちんとはれば完成です。



5 念のためにシールの四隅をもう1度押さえて、めくれたりしないようにすればOKだ。



ディスクカード用のシール以外は、自由に使ってください。ただしこのシールをディスクカードにはると、ディスクドライブの故障の原因となりますので、絶対にやめてください。

THE HYRULE FANTASY ゼルダの伝説™

もくじ

ゲームを始めるには前準備が必要なんだ!	8
まだ初心者のための基礎知識集	15
不思議と謎の宝物。果たして使いみちは?	20
リンクをあちこち冒険させてみよう(地上編)	26
リンクをあちこち冒険させてみよう(地下編)	31
ゲームを始めようという君にちょっと手ほどき	39
ガンを倒すためのヒントストーリー	44
これだけは覚えておいてほしい注意事項	50

と お むかし せ かい 遠い昔、世界がまだ

ハイラル地方にある小王国には、神秘の力を持つ“トライフォース”と呼ばれる黄金の三角形が、代々伝えられていた。

が、ある日、世界を闇と恐怖によって支配しようとする大魔王ガノンが率いる魔の軍団がこの国に攻め込み、“カ”のトライフォースを奪った。邪悪な支配を恐れた小王国の姫ゼルダは、もう1枚残された“知恵”のトライフォースを守るため、それを8つの小片に分け、各地に隠した。と同時に、最も信用のおける自分の乳母インパに、ガノンを倒してくれる勇気ある人物を探すよう命じ、密かに脱出させた。これを知ったガノンは怒り、姫を捕えてインパに追手を放った。

森を抜け山を越え、必死の逃走を続けたインパ

こん めい じ だい 混迷の時代

だが、ついに力尽き、ガノンの手下達に囲まれてしまった。絶体絶命！……と、その時である。一人の少年が現れ、巧みに手下達を混乱させ、インパを救い出したのだった。

彼の名はリンク。旅の途中でこの事態に出くわしたのだ。インパは彼に事の一部始終を話した。正義感に燃えるリンクは、姫の救出を決意したが、“カ”のトライフォースを持つガノンに対抗するためには、せひとも“知恵”のトライフォースの小片を集め、完成させなくてはならない。さもなければ、ガノンの住む“デスマウンテン”に侵入することすらできないのだ。

果たしてリンクはガノンを倒し、姫を救うことができるだろうか。それは君の腕にかかっている。

ゲームを始めるには 前準備が必要なんだ!



ディスクシステムゲームを 起動しよう

①まずファミリ

ーコンピュータ本体とRAMアダプタ、

ディスクドライブを正しく接続し、本体をONに

する。すると左下のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にして

セット!

うまくいかな

いときは接続

を確認してね。



②前ページ右下の“NOW LOADING...”という画面が出たあとしばらくすると左の画面が下から出てくるはずだ。ここでもし“A,B SIDE ERR.

07”という表示が出たときは、SIDE A,Bをもう1度よく確認して、ちゃんとSIDE Aをセットすること。



③そしてお待ちかねの、

左のようなタイトル画面

が登場したら、ディスクカードを1度取り出して、

今度はSIDE Bを上にして

セットし直した。これでゲー

ムがスタートするぞ! もしもちゃんとゲー

ムができないときは、52ページの一覧表で原因を調べて、

必要な処置をしてもらいたいな。

君のリンクをディスクカードの中に作ろう

○ **自分だけのリンクを作るってどういうこと?** 買ったばかりのディスクの中には、ゲームの主人公リンクはいない。リンクはプレイヤーが登録することによってはじめて、作られるのだ。

○ **メニュー画面** 左の画面が出たらSELECTボタンでハートを「ナマエトウロク」に合わせ、STARTボタンを押そう。

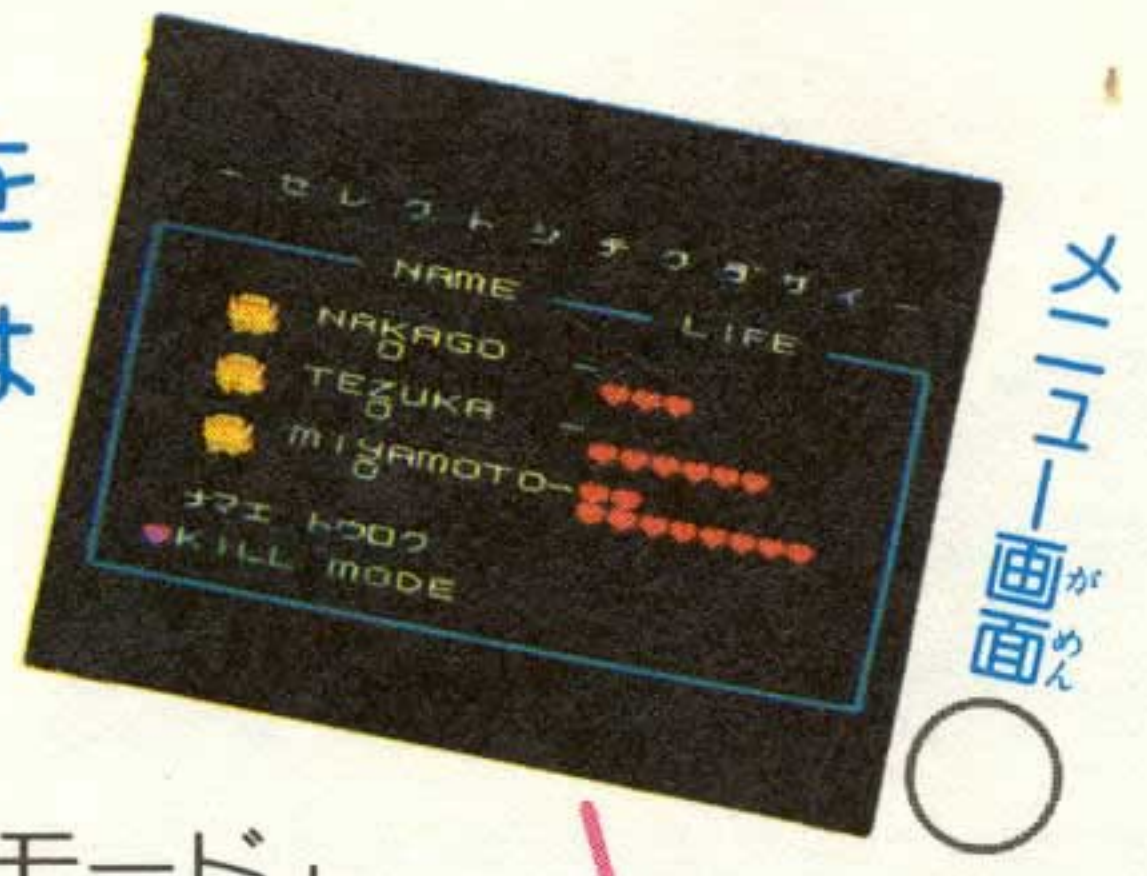
○ **登録画面** 右の画面になったらSELECTボタンでハートを好きなリンクに移動し、十字ボタンとAボタンで8文字までの名前をつける。

つけ終わったらSTARTボタンを押してね。

ディスクドライブの作動中には、赤ランプが付きます。その間は本体やスイッチに、絶対に手を触れないでください。

今まであったリンクを作りかえたいときには

ゲームをやっている途中でリンクを初めから作りかえたいときは、「KILLモード」にハートを合わせ、STARTボタンを押す。



○ **KILLモード画面** 作り直したいリンクにハートを合わせ、STARTボタンを押すと名前が消える。消したら「KILL オウル」にハートを合わせて、STARTボタンを押そう。あとは最初のとくみたいにして、名前を入れ直せばいいんだ。

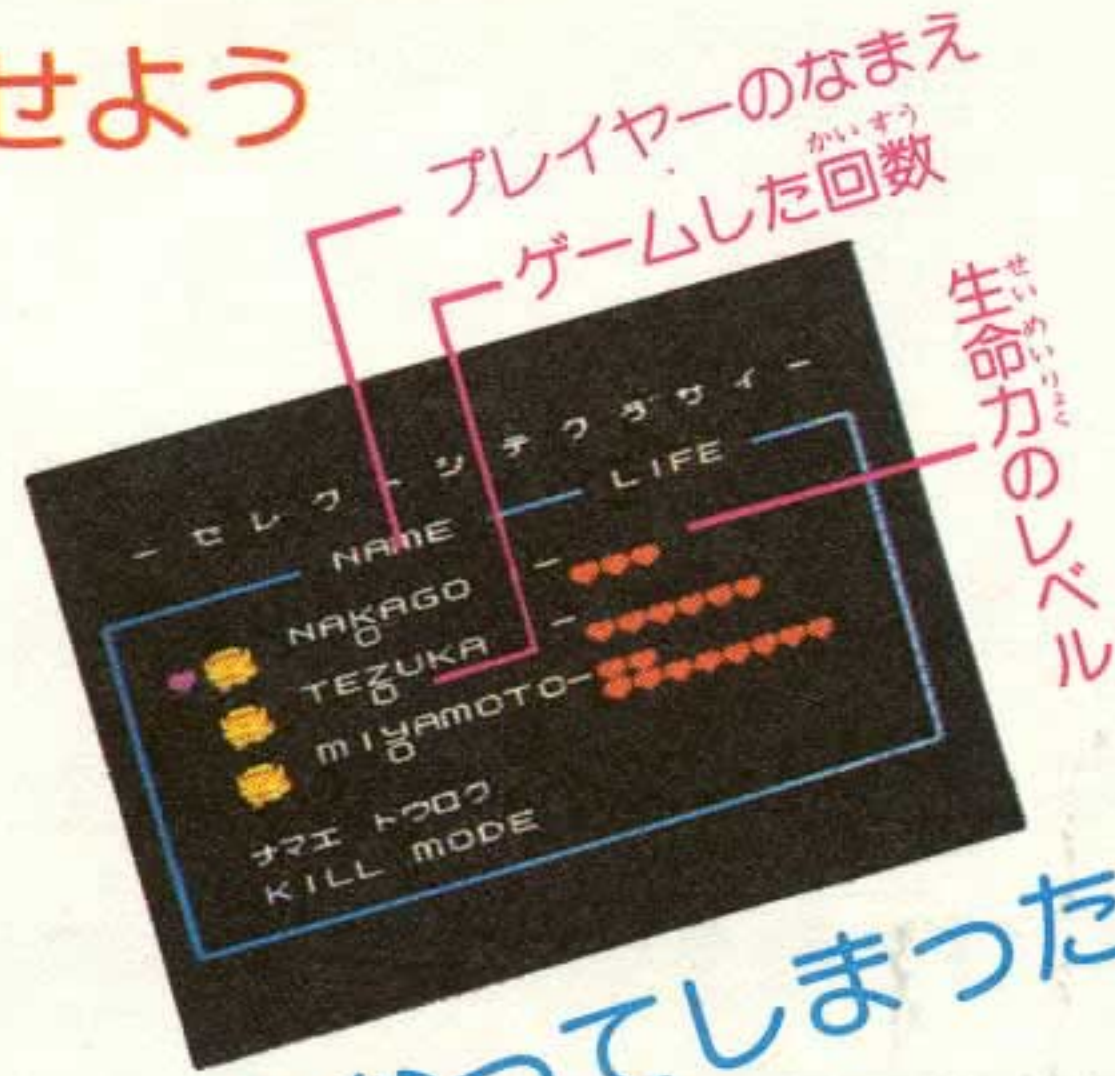
リンクをKILLするって、どういうこと?

KILLされたリンクは、カードの中からいなくなってしまう。それまでのリンクのデータを消してしまう。これがリンクをKILLするということなんだ。



リンクを戦いに旅立たせよう

リンクをカードの中に作り
お終えたら、SELECTボタ
ンで3人のリンクのうち好
きなリンクにハートを合わ
せ、STARTボタンを押そ
う。これで旅したくは完了
だ。



もしもゲームオーバーになったら
リンクが戦いを続けているうち
に、力尽きてゲームオーバーに
なってしまったら……。こんな
とき君は、3つの道のどれかを
選ぶんだ。

○ もっと続けてゲームしたい! (ツツケル)

これをSELECTし、STARTボタンを押すと、LI
FEのハートが3つだけ赤くなる。持っている物はその
ままで、地上または地下のスタートから始められるよ。

○ きょうはこれでおしまいにして、また今度 続きをやりたい! (オウル)

これをSELECTしてSTARTボ
タンを押すと、ゲームオーバーにな
ったときにリンクが持っていた物などがカードに記録
される。その名前のリンクの内容が、書き換えられ、
次に遊ぶときはその続きから始められるんだ。

しばらく
まってネ



○ その回のゲームはナシにしたい! (ヤリナオス)

これを選ぶと、ゲームのデータは
カードに記録されないまま、メニュー画面に戻るんだ。
つまり、今、カード上に記録されているデータ以降の
ゲームは全てナシになってしまうというワケ。選び方
は他と同じ。SELECTしてSTARTだよ。

地下迷宮の中でゲームオーバーになったときのみ、「ツツケル」を選
ぶとその迷宮の入口からスタートします。その他の場合はすべて、
いちばん最初にゲームをしたときのスタート地点から始まります。

ともだち 友達とタッチ交代したいときには

その回のゲームをナシにしたいときには「ヤリナオス」を、ディスクカードに記録しておきたいときには「オウル」を選んでSTARTボタンを押し、メニュー画面に戻ろう。そして友達のリンクの名前でスタートすればOKだ。他のカードのリンクでゲームしたり、別のゲームを始めるときは、必ず「オウル」を行ってから1度本体の電源を切つてね。



●ゲームの途中でどうしても先に進めなくなったり、「オウル」にしまったときには、サブ画面(16ページ参照)が表示されているときに、コントローラの④ボタンと十字ボタンの上を同時に押すことにより、ゲームを中止することができます。

ちが
違うディスクカードにリンクを記録することは、
ぜったい
絶対に行わないでください。そのカード上のデータが失われ、壊れてしまうことがあります。

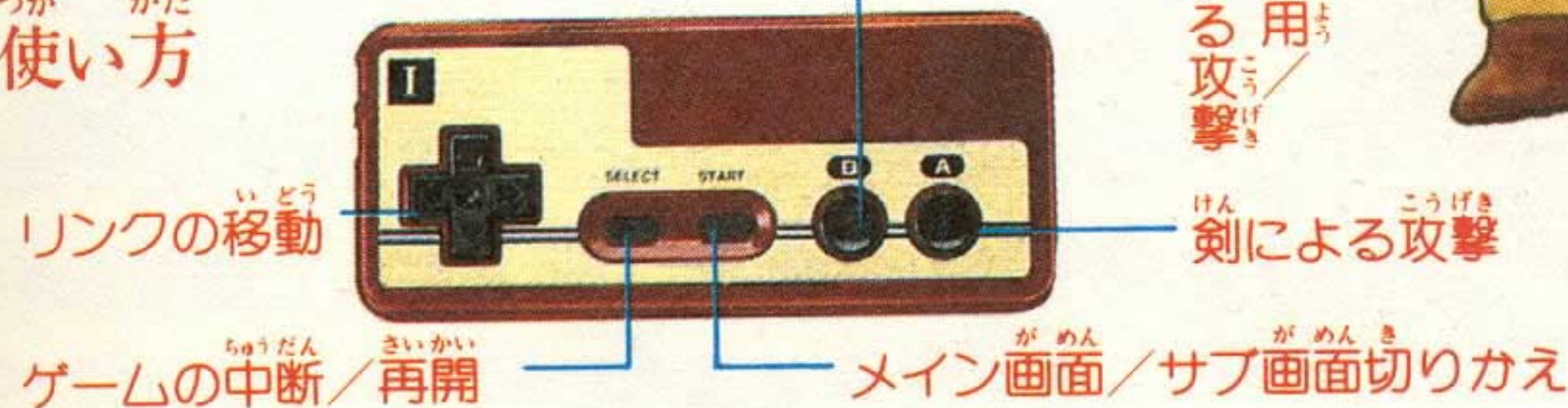
まだ初心者 のための基礎知識集



リンクの戦いの旅を始めよう

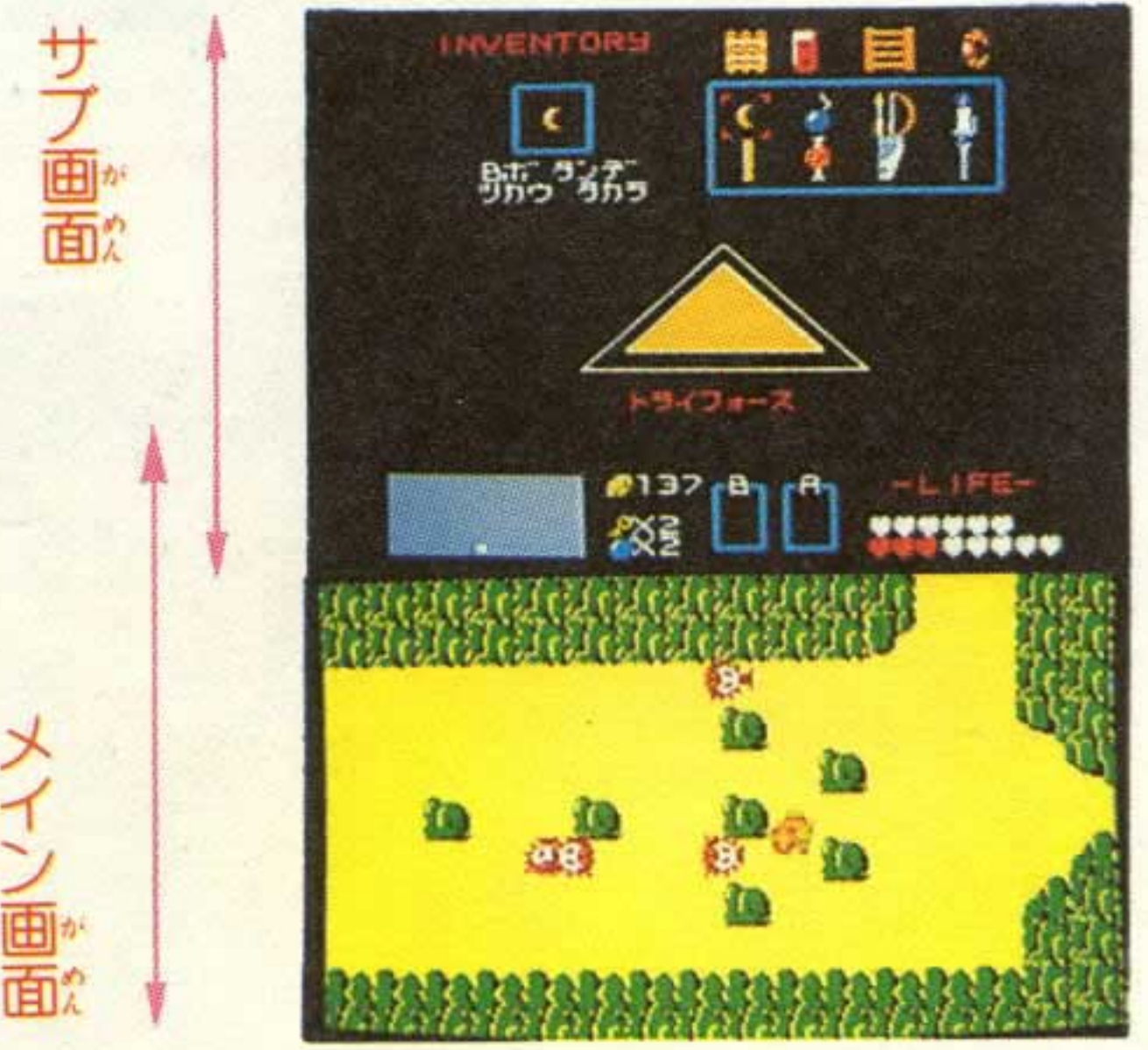
さてそれではいよいよ、リンクになって戦いのストーリーを始めよう。まずはなにごととも基本から。

コントローラの 使い方



メイン画面とサブ画面ってなんだろう？

このゲームを進めるた
めには、「メイン画面」「サブ画面」という2つの画面を
使いこなさなければいけない。



ふだん、リンクが戦
っているようすや周
囲の敵などの状況が
映し出されるのがメ
イン画面。一方のサ
ブ画面には、リンク
が現在持っているさ
まざまな持ち物が表
示されるようになっている。このサブ
画面に切りかえると、青いワクの中の
持ち物の中から、**Ⓑ**ボタンで使うもの
を選択できるようになっている。

地上に地下にと、リンクは冒険をする

戦いはまず、地上のある場所から始まる。右も左もわ
からないこの土地で、リンクが戦い、冒険をしていく
ところは、いったいどんなところなのだろうか……？



地上画面
森、湖、山……。
美しい自然の中、
リンクは数多くの敵と戦わね
ばならない。しかしきつと、
この地方に住む善良な人々は味方をし
てくれることだろう。



地下画面
地下は地上より
も複雑な迷宮になっている。
敵も地上とは比べものになら
ない数が、迷宮の中に住みついている。リンクが探す
トライフォースの小片は、その迷宮のどこかにある。

敵と戦うためのテクニックを覚えよう

ゲームの基本はやはり敵を次々と倒していくこと。まずは戦いのための基礎を覚えよう。

敵と戦うためにはまず剣を使って

①ボタンで使う剣は、ほとんどの敵にダメージ(傷)を与えることができる。ダメージを受けた敵は、体が光って、後ろにはねとばされるぞ。また剣には3種類あり、攻撃力が違う。持っている剣の種類は、メイン画面上部のAの枠内に表示される。



宝物を使っても敵を倒せる

②ボタンで使う宝物の中には、弓矢など剣のかわりに武器として使えるものがある。今、何が使えるかはメイン画面上部のBの枠内に表示される。

敵の攻撃はシールドを使って受けとめよう

リンクが攻撃をしていないとき、持っているシールド(盾)で敵の攻撃を受けとめることができる。ただし、敵の体当たりなど、防げない攻撃もあるぞ。



- シールド リンクがはじめから持っている。敵の投げってくるヤリや石などを受けとめられる。
- マジカルシールド 最初持っているものより大きく、敵の放つ呪文や剣、ゾーラのビームなどが受けとめられる。

リンクのダメージは白いハートでわかる

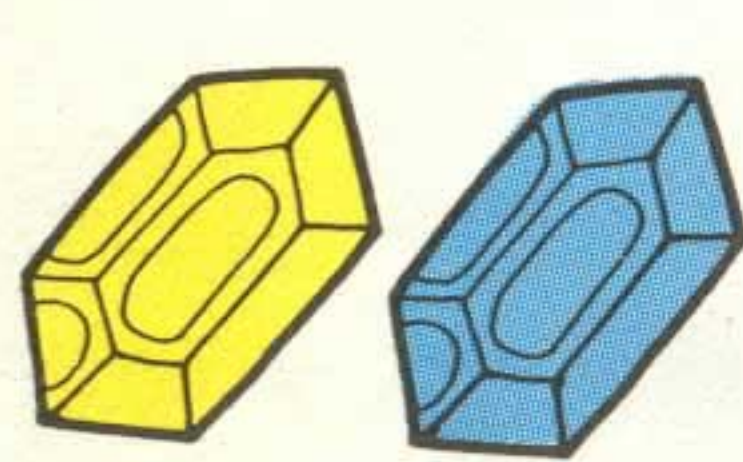
リンクが敵からの攻撃で受けたダメージは、メイン画面右上のLIFEのハートが白くなることで示される。このLIFEはリンクの生命力で、これがすべて白くなってしまえば、ゲームオーバーだ。また、このLIFEのハートがすべて赤いときには、リンクが剣を使うと先からビームが発射され、遠くの敵を攻撃することができるよ。



不思議と謎の宝物。 果たして使いみちは?

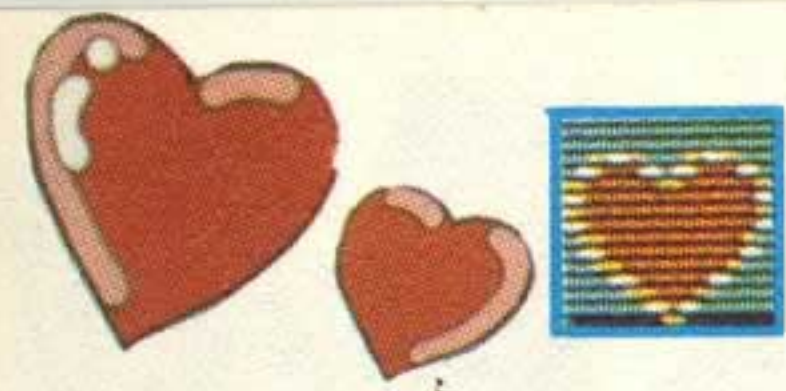
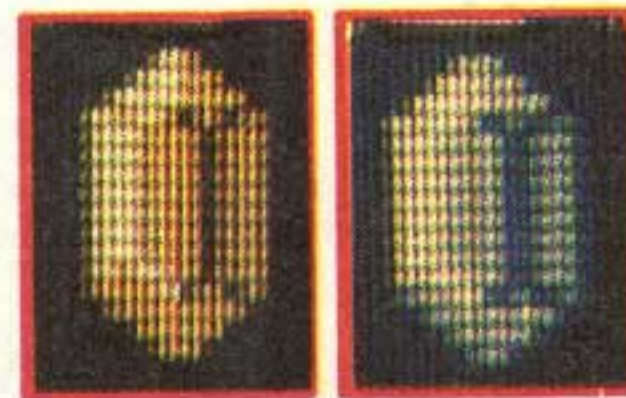


リンクが冒険を続けていくうちに手に入れることのできるたくさんのアイテム。この使いみちを知らなければ、ガノンには勝てないぞ。



●ルピー この王国での通貨(お金)。敵をやっつけると出ることがある。

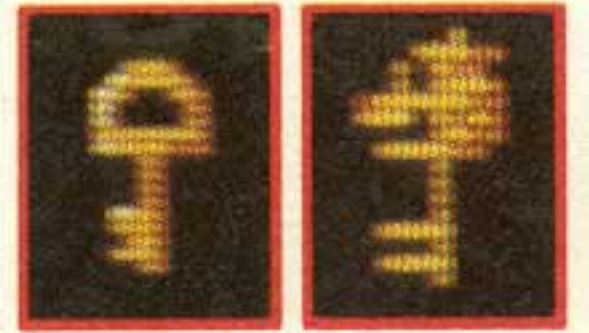
集めることによって商人から宝物を買ったりできる。青色のルピーは黄色のルピー5個分の価値がある。ルピーは黄色のルピー255個分まで持てる。どこでどう使うかは君の自由だ。



●ハートの水筒とハート ハートの水筒はリンクのLIFEのハートの数を1つ増やす。また、ハートは白くなったハートを1つだけ赤く回復させる。それから、敵を倒して捕われた妖精を助けると、白くなったハートを赤くしてくれるんだ。



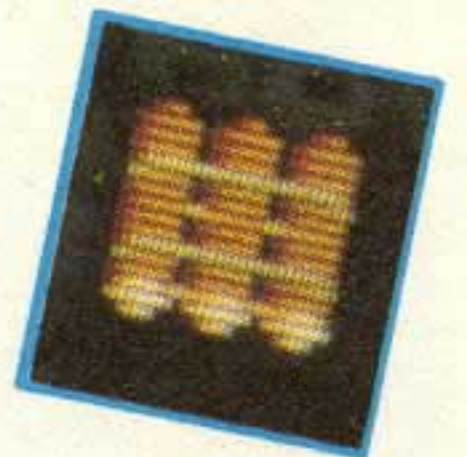
●キーとマジカルキー 迷宮の鍵のかかっているドアをあけるのに必要。とくにマジカルキーは何度でも使える便利なキーだ。持つと表示がA(オールマイティ)になる。



●はしご これを持っているとリンク自身と同じ幅の穴や川は渡ることができるようになる。



●イカダ 持っているときにはしけに行くと、海や湖に浮かべて、渡ることができる。

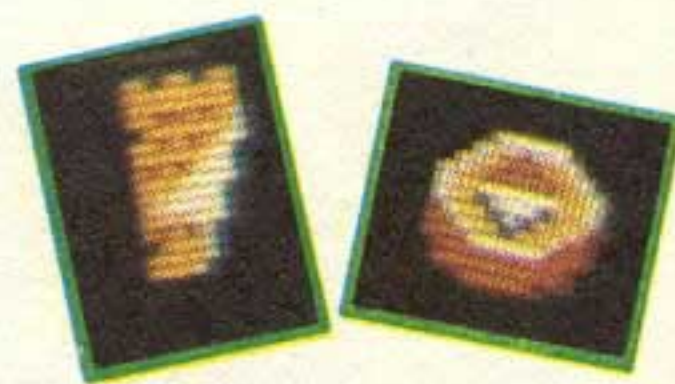


はイカダでないと行けない所があるはずだ。

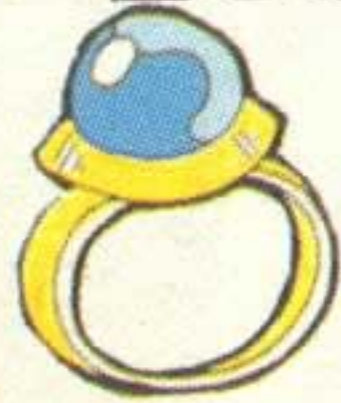


● **迷宮のマップとコンパス**

迷宮の全体の形を知ることが
できるマップ。そしてその迷宮の中のトラ
イフォースの位置はコンパスでわかる。



● **おばあさんへの手紙** サブ画面で
選んでBボタンを押すと、洞くつに
住むおばあさんに見せられる。



● **ブルーリングとレッドリン
グ** ブルーリングは敵から受
けるダメージを1/2に、レッド
リングは1/4にしてくれる。



● **パワーブレスレット** リン
クの体の中に強い力がつき、
岩も動かせるようになる。



● **マジカルクロック** これを取ると
敵の動きが止まる。その画面内のみ
で有効だ。

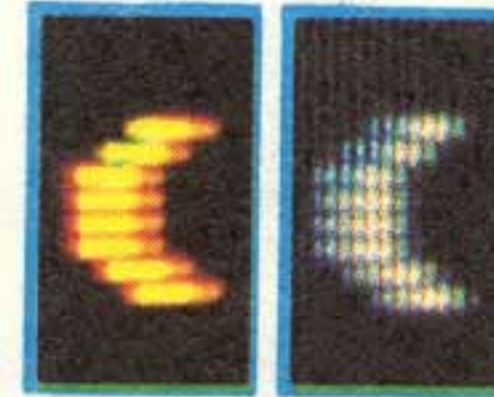


● **Bボタンで使うアイテムのいろいろ**



● **木のブーメランとマジカルブーメラン**

弱い敵にダメージを与えることができ、
また命中させることでほとんどの敵の動きを止めるこ
とができる。マジカルブ
ーメランは木のものより
遠くまで飛ぶ。



● **バクダン** 仕掛けると、
破壊力のある爆風で敵をやっつけら
れるぞ。



バクダンは取るごとに4つずつ補充され、リンクは8個まで
のバクダンを持てる。はじめはこれ以上の数のバクダンを持
つことはできないので、気をつけて有効に使おう！



● **弓と木の矢と銀の矢** 弓と矢がそろうと
はじめて使え、1本放つごとにルピーの数
が減る。矢でしか倒せない敵もい
るので注意しよう。





●青いローソクと赤いローソク 迷

宮の中の暗やみの部屋を明るくできる。各画面内で青は1つだけ、赤はいくつでもファイヤーを出せる。

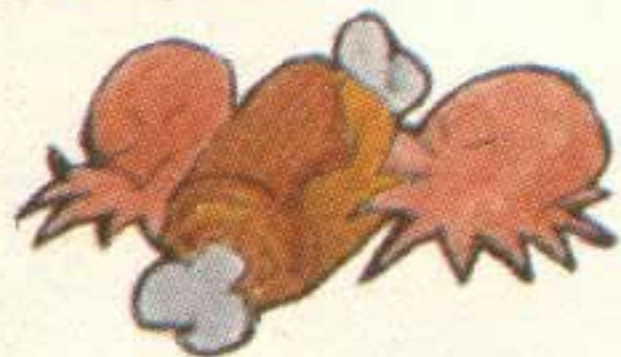
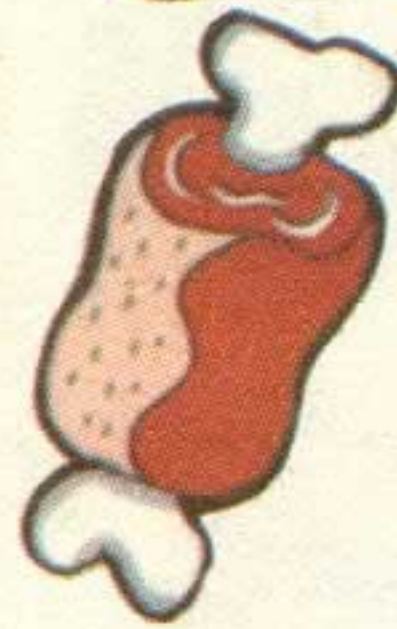


●**笛** いろいろ不思議なことが起こるマジックアイテムだ。



●敵のエサ これを敵をおび

きよせておいて、その間にやっつけることが可能。ただし、通用しない敵もいるので注意しよう。



●命の水 使うこ

とにより、リンクのLIFEのハートをすべて赤くすることができる。赤い水は1度使うと青い水になり、青い水は使うとなくなってしまう。



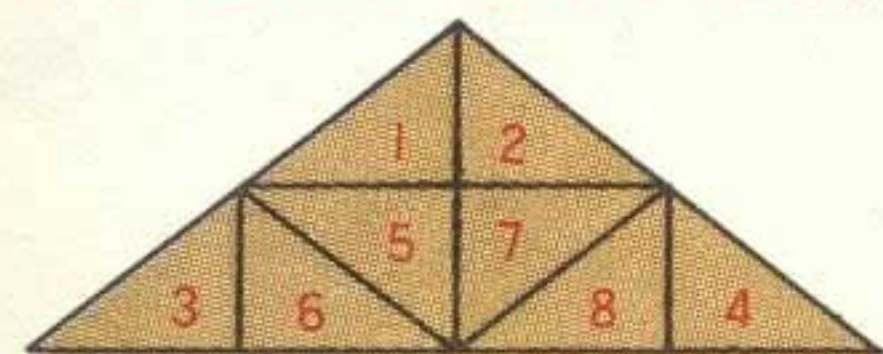
●マジカルロッド ウィズローブの使うロッド

で、使うと呪文を放つことができる。さらにバイブルを取り新しい呪文を覚えると、炎を出す呪文も使えるようになる。



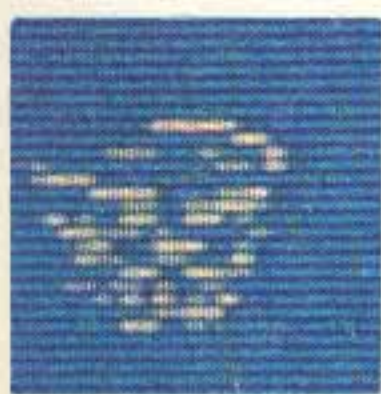
トライフォースを集めよう

トライフォースレベル表



各レベルのトライフォースの小片は、上の図の位置にそれぞれ表示されるんだよ

迷宮に隠されたトライフォースを手に入ると、LIFEのハートがすべて赤くなり、迷宮の入口に戻ることができる。取ったトライフォースは各迷宮のレベルごとに、サブ画面上の図



たつまき

の位置に表示される。また、笛を吹き、たつまきを呼ぶことで、トライフォースを取り終えた迷宮の入口にワープできるぞ。

リンクをあちこち 冒険させてみよう (地上編)

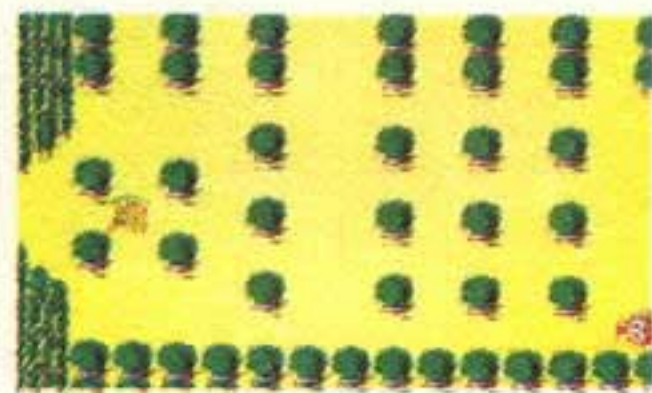
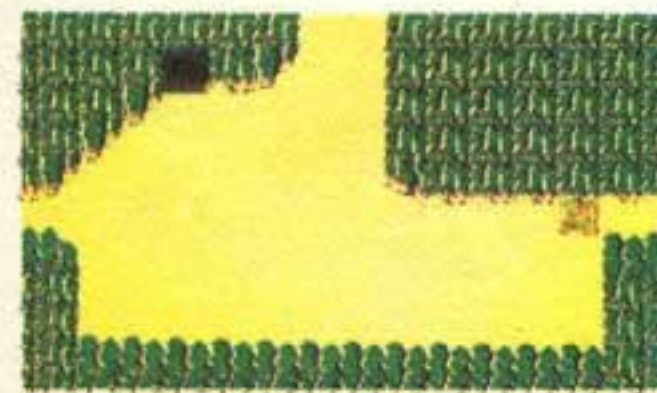


8つのトライフォースのしょうへん小片を手にするために、リンクはまず地上で、地下迷宮への入口を捜さなくてはならない。ここでは、その地上を旅するうえでのいろいろな要素を紹介しよう。

ゲームが始まったらまず、メイン画面の左上にあるレーダーで、リンクがどのあたりの位置に今いるのかを確認して



おこう。もし、キミがその日初めてゲームをするのなら、リンクは右の写真のような風景のところにいるはずだ。



さて、十字ボタンを使ってリンクを画面の端まで移動させると、画面がスクロールして、すぐ隣の場所に切り替わる。同じようにまたリンクを移動させると、さらに次の場所に移動できるというわけだ。リンクをどんどん移動させて、いろいろな場所へ行ってみよう。

地上には敵だけでなくいろいろな人がいる

地上にある洞くつの中には、おじいさんやおばあさん、それに商人がいることがある。そこに行くと、いろいろな武器を買ったり有効な情報を教えてもらったりできるんだ。



商人から物を買うときは欲しい物の上を、話を聞くためお金を払うときは、払いたい数の上のルピーの上を、リンクを通過させよう。ただし、ルピーの枚数が足りないと無視されるよ。

リンクが地上で会う敵キャラクターたち



テクタイト
TEKTITE

●**テクタイト** ピョンピョンとはねまわる。動きが大きいもの(赤)と小さいもの(青)がいる。攻撃力は弱い。



オクタロック
OCTOROK



●**オクタロック** 地上生活をするタコ的一种。赤と青の2種があり、青のものは攻撃力がやや強い。口から石を吹く。



●**リーバー** 地中に住み、近寄る生物のエネルギーを食べる。攻撃力がやや強い青色のものと、弱い赤色のものがある。



リーバー
LEEVEE



●**ピーハット** 攻撃力は弱い。ふわふわと飛び回る花の化身で、止まっていたときしか倒せない。



ピーハット
PEAHAT

モリブリン
MOLBLIN

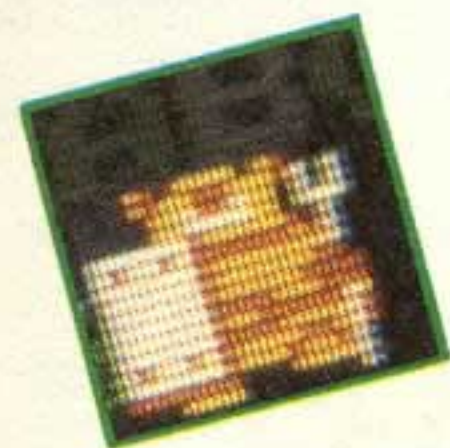


●**モリブリン** 森に住むブルドッグのような顔の小鬼。

ヤリを投げて攻撃してくる。オクタロックよりは、やや手強い。



アモス
ARMOS



●**アモス** 石像になった兵士。リンクが触れると動き出し、攻撃してくる。攻撃力はやや強い程度。



●**ギーニ** 墓場に住むおばけ。最初からいるものと、墓石にさわると出るものがある。攻撃力はアモスと同じくらい。



ギーニ
GHINI



ライネル
LYNEL

●**ライネル** デスマウンテンに近づく者を撃退する、守り神。攻撃力はかなり強く、放つ剣は、小さなシールドでは受け止められない。



ゾーラ
ZOLA



●ゾーラ 水中に住む半魚人で、
水面に顔を出す。放つビームは、
小さなシールドでは防げない。



ロック
ROCK



●岩 テスマウンテンから崩れ落
ちてきて、リンクを襲う。破壊す
ることはできない自然の障害だ。



■泉の妖精は生命を与えてくれる

どこかの泉に住む妖精は、その不思議
な力で、リンクのLIFEのハートを、
すべて赤く回復させてくれる。どこで
会えるかは秘密だけだね。



■洞くつは必ず見える場所にあるとはかぎらない

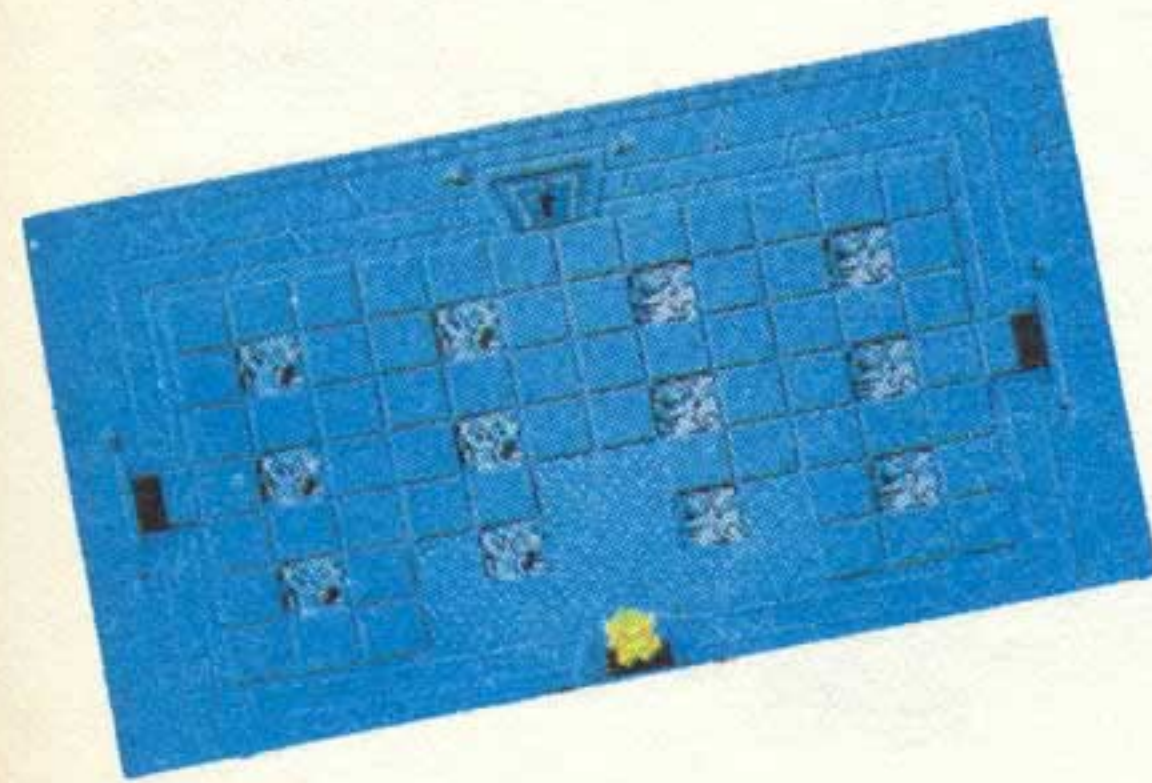


「地上はもうスミズミまで行ったのに…」
という君！ 洞くつは必ず見える場所
にあるとはかぎらないんだ。今まで進めな
かった道が、なにかを使うことによって
通じるかもしれないぞ。

リンクをあちこち 冒険させてみよう (地下編)



地下迷宮への入口を見つけたら、いよいよ
ライフオースの小片を求めての戦い
が始まる。地下迷宮内に入ると、今まで
地上のレーダーだったメイン画面の左上部分が、迷宮
内のレーダーに変わる。このときその迷宮のMAP
を持っていれば、そこにMAPも表示される。また、



「LEVEL」表示もある。もし、君のリンクのそれまでの
経験に比べて迷宮のレベルが高すぎると思ったら、
外へ出た方がいいだろう。

めいきゅう なか ある
迷宮の中を歩いてみよう

ぶきみ さただよう ちかめいきゅう なか
 不気味さただよう地下迷宮の中。

ここでもいろんな方向にリンクを
 移動させてみよう。ただし、暗闇の部屋
 では、ローソクを使うことで部屋を明る



くしなればいけない。リ
 ンクの通った跡は、左の写
 真のようにサブ画面上に表
 示されていく。

ちかめいきゅう なか
地下迷宮の中はいろいろな仕切られている

迷宮の各ブロックは、リンクがいつでも
 通れるブロックやキーを持っていなければ
 開かないドア、仕掛けをほど
 こされたシャッター、そして壁
 で仕切られている。閉じこめら
 れて帰れないなんてことも？



キーが必要な
 ドア



シャッター

ほか たからもの
トライフォースの他にも宝物がある

ハートの水筒をはじめとするさまざまな宝
 物。トライフォースとともに、これらも手
 に入れなければ、デスマウンテンまではた
 どり着けない。必ず手に入れよう！



めいきゅう マップ
9つの迷宮のMAPとコンパスを見つけよう

MAPとコンパスは、迷宮を歩くのにはとても役立つ。
 下の図は、リンクガインパより話し伝えられた各迷宮
 のメモだが、MAPはより正確な地図だ。



イーグル ムーン マンジ スネイク リザード

ドラゴン デーモン ライオン デスマウンテン

地下迷宮でリンクを襲う敵たち



ゾル
ZOL



ゲル
GEL



ロープ
ROPE



バイア
VIRE



●**ゾルとゲル** 迷宮内をピョコ
ピョコと歩きまわるゼリー状のモンスター。

ゾルを切るとゲル2匹に分離する。ゲルの攻撃力は弱く、ゾルはその2倍とやや強い程度。

●**ロープ** 迷宮内に住みついた毒ヘビ。他の種に対する感覚が鋭く、見つけると急速に近づいてくる。攻撃力は弱い。

●**バイアとキース** バイアはキースたちをつかさどる悪魔。切ると2匹のキースになってしまう。キースの攻撃力は弱く、バイアはやや強い。

●**スタルフオス** 両手に剣を持ったガイコツだが、攻撃力は弱い。

スタルフオス
STALFOS



ウォールマスター
WALL MASTER



ゴーリア
GORIYA



ウィズローブ
WIZZROBE



タートナック
TARTNUC



ポルスボイス
POLSVoice



ラネモーラ
LANMOLA

●**ウォールマスター** 迷宮のカベから出現する巨大な手。捕まると迷宮の入口まで連れ戻される。

●**ゴーリア** 地下に住む小鬼。ブーメランを使い、赤と青の2種類がいる。青いものはやや強く、注意。

●**ウィズローブ** 移動術を使い、あちこちに出現し、小さなシールドでは受け止められない呪文を放つ。かなり強い。

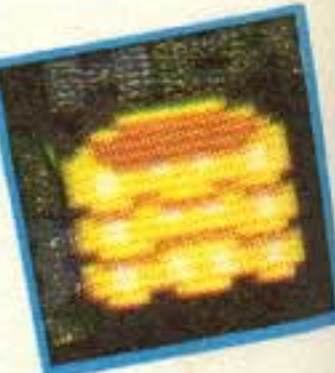
●**タートナック** 迷宮に住む騎士で、強い攻撃力を持ち、シールドで前方からの攻撃をかわしてしまう。

●**ポルスボイス** 耳の大きなオバケ。大きな音に弱いという弱点を持つ。

●**ラネモーラ** 巨大なムカデ。頭への攻撃は効果なし。動きがとても速い。



●**ライクライク** 筒状のモンスターだが、マジックシールドを好んで食べてしまう。



●**ギブド** ミイラ男。なかなかの怪力で、攻撃力も強い。



●**モルドアー** ム 迷宮に住む大ミミズ。



●**テストター** ト 4方向に手を持つ大型

TESTITART

のパックンフラワー。手が減るごとに速い動きになる。やや強い攻撃力を持つ。

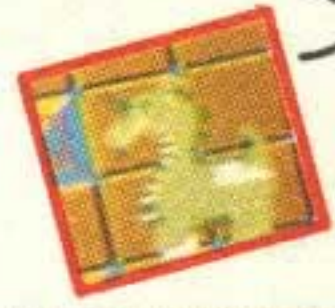


●**ドドンゴ**

大型のサイ。攻撃力はあまり持たないが、固い表皮で攻撃をはね返す。



DODONGO



AQUAMENTUS

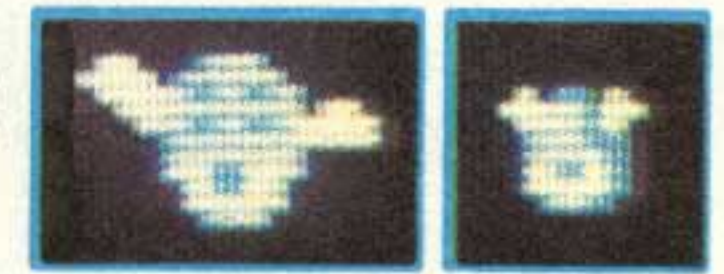
●**アクオメンタス**

一角獣と呼ばれるドラゴンの一種。攻撃力が強い上に、ビームを放ってくる強敵。



●**パタラ** 集団で行動し、2種類のフォーメーションで攻撃をしてくる。大小とも攻撃力が強い。

PATRA



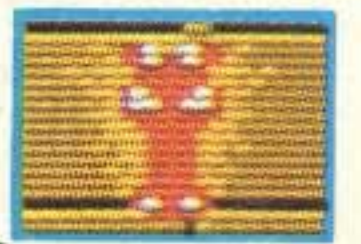
GOHMA



●**ゴーマー** 迷宮に住む超大型のカニ。その硬い甲らは、どんな攻撃もはね返す。弱点のある武器で狙え。



●**グリオーク** 巨大なドラゴンで、2~4個の首を持ち、ビームを吐く。胴体より切り離された首は空中を飛び回る。



GLEEOK

HEAD OF GLEEOK



●**バブル** ヒトダマで、とりつかれるとしばらくの間剣が抜けなくなる。

BUBBLE



●**トラップと石像** 何者かによつて迷宮の中に仕掛けられたこの2つは、リンクが近づくと突然攻撃



をしてくる。十分注意しなくてはならない。



トラップは1度作動させると、もとの位置にもどるまではふたたび作動しない。そのスキに先へ進もう。

そして**大魔王ガノンとの対決!!**
8つの小片を集め、トライフォースを完成させ、ついにデスマウンテンでガノンと対決するリンク。しかしその実体は誰も知らない。

ガノンはその力で、リンクのどんな攻撃でもはね返す。しかし、マジカルソードと何かで彼を倒すことができる。

ゲームを始めよう
という君にちょっと
手ほどき



これが**LEVEL-1・EAGLE**までの**完全**
攻略法だ! 「ゼルダの伝説」を始め、



ちょっと難しいなと思った君。これからはそんな君のためのページだ。こつそり、最初のトライフォースへの道を教えよう。

●**まずは洞くつに入ろう**

旅を始めたリンクの目の前には、洞くつが1つある。まずとにかくそこに入ってみよう。



けん と
● 剣を取り
そうび
装備をそろえろ

2



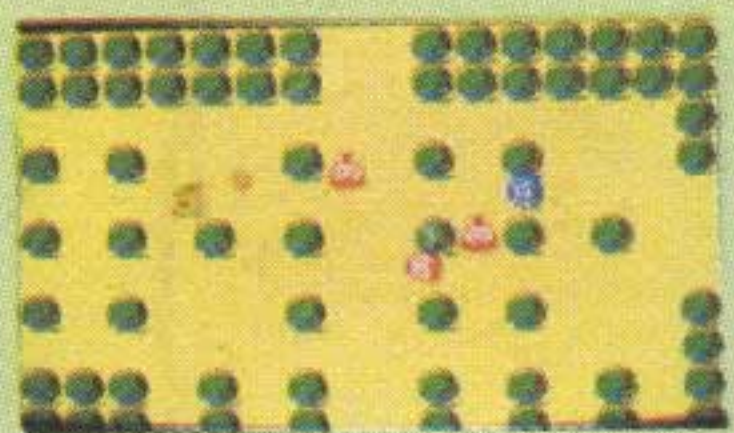
どう なか
洞くつの中にいたのは
しま す
島に住むおじいさん。
ぼうけん
リンクの冒険のために、
けん
剣をくれると言ってい
るぞ。これを取って、
いよいよ戦いへ!

きた すす もり つづ
北へ進むとさらに森が続

く。ただ逃げているだけではダメだ。戦っ
て、宝物を手に入れよう。

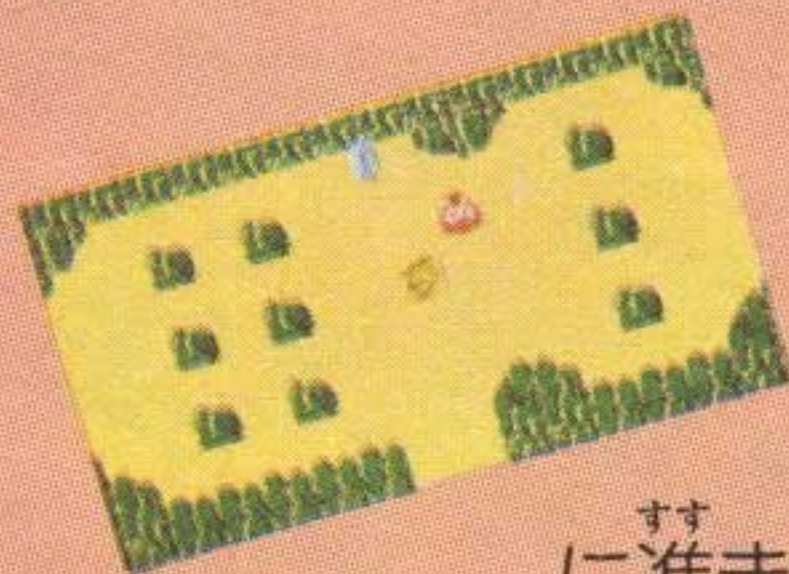
5

もり なか たたか つづ
● 森の中での戦いは続く!



さいしょ きた
● 最初は北へススメ!

3



けん て い
剣を手に入れ
たら、リンク
を北(画面上)
に進ませよう。初めて
の戦いだけれど、あせらずに落ちつ
いて!

4

ひかし い もり なか
● 東に行き森の中へ

つぎ ひかし すす もり なか で もり
次に東に進むと森の中に出る。森の
なか こた りよう てき こうげき
中では木立ちを利用して、敵の攻撃
をうまくかわせ。

6

きた い
● 北へ行き
みずうみ
湖のほとりへ

もう1度北へ
進むと、湖の
ほとりが出る。湖からはゾーラが、
ビームで攻撃をしてくる。うまくか
わさなければやられてしまうぞ。



はし み
● 橋を見つけた!

みずうみ きた すす
湖のほとりを北へと進むうち
に、橋を発見した。ここで敵
をやっつけて、できるだけ
IFEを回復させておこう。

7



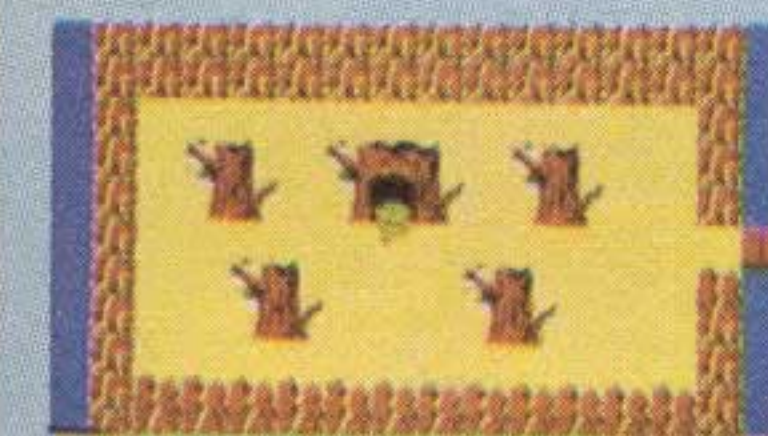
はし わた
● 橋を渡り

めいきゅう
イーグルの迷宮へ

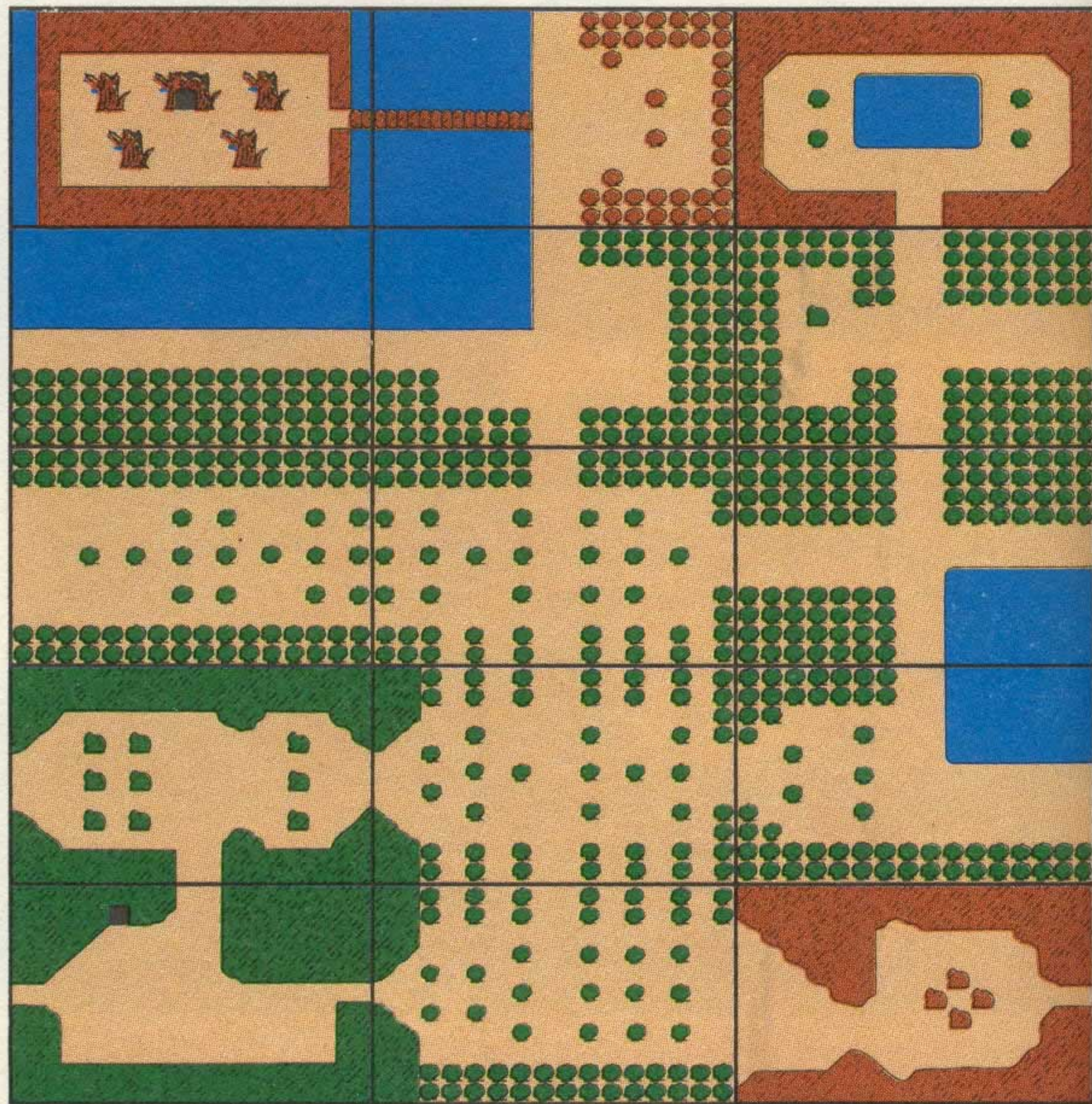
8

橋を渡って小島へ行くと、そこに
LEVEL-1の地下迷宮“イー
グル”がある。迷宮の中ではまず

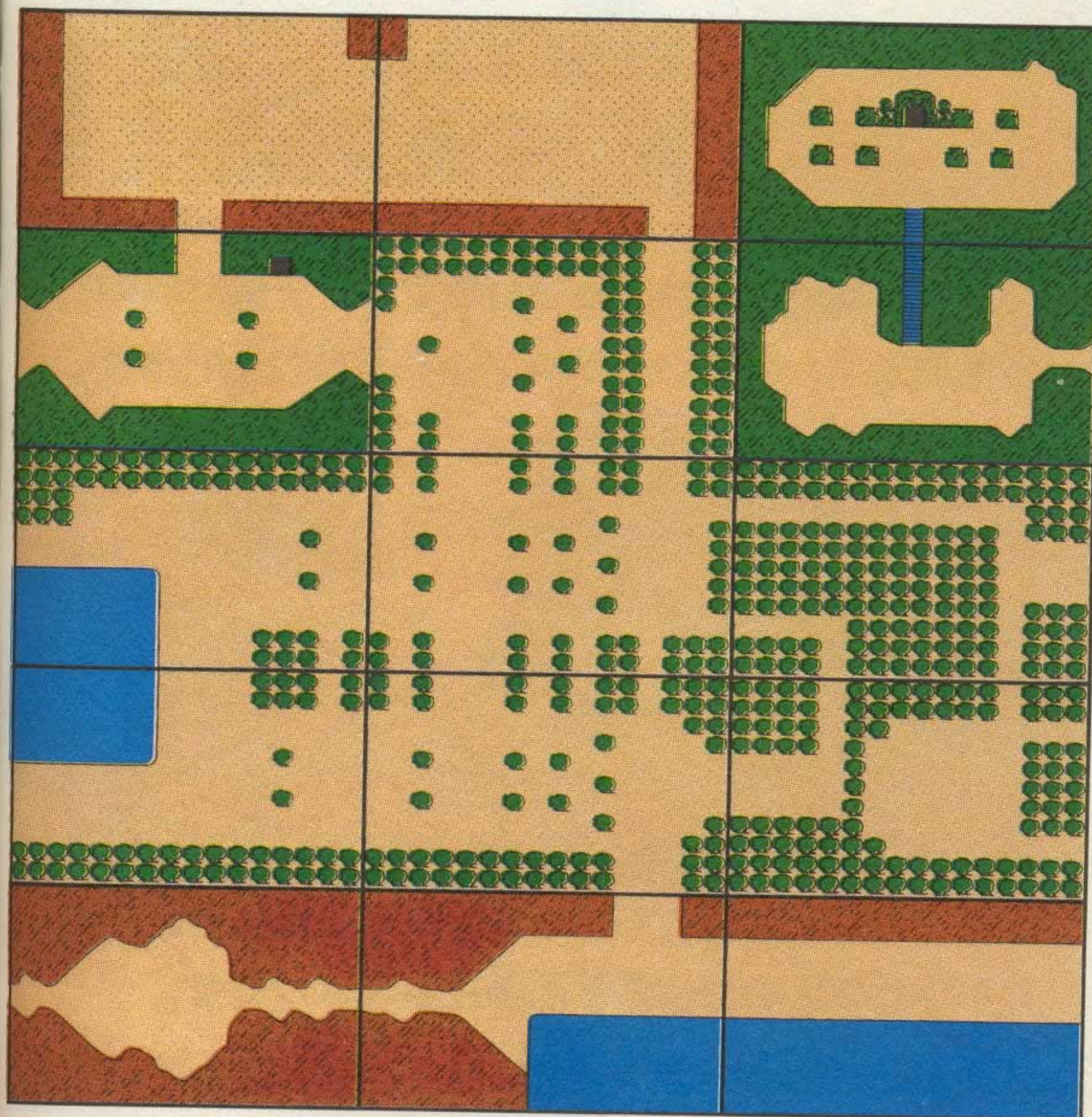
マップとコンパスを見つけよう。そして
トライフォースはもちろん、宝物も1つ
のこ残らずとっておくようにしよう。



レベル ちかめいきゅう LEVEL-2の地下迷宮までのマップ



みぎうえ 右上にある遺跡がLEVEL-2の地下迷宮への入口だ。ここへ行くためには、マップの右の外側のほうを回って、大きな森を抜けなくてはならない。この森はちょっとした迷路になっているから、気をつけて！



ガノンを倒すための ヒントストーリー

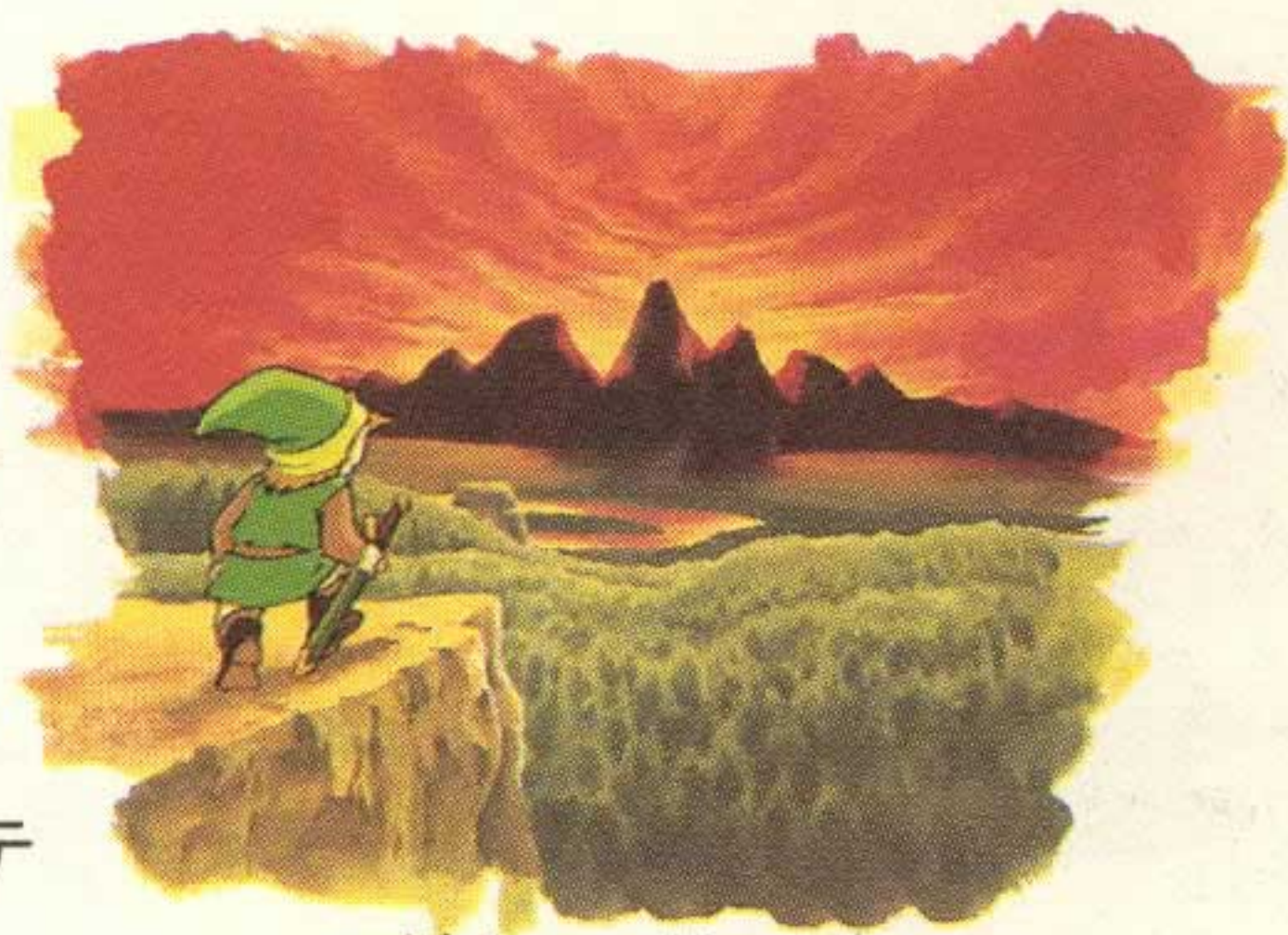


途中で先に進めなくなっちゃった君は、これからのページを読もう。いろいろなヒントが隠されているぞ。



インパはリンクにガノンを倒すという使命を伝えましたが、この他にもハイラル地方の成り立ちや、隠された9つの地下迷宮の形状も教えてくれました。それらはこの本の中にあるはずです。

リンクはインパから教えられたことを頼りに、デスマウンテンにたどりつかなければなりません。デスマウンテンの位置は、モンスターたちの分布を研究すればわかるかもしれません。



もり森や山の中にはいくつかの洞くつがあり、その中には商人が住んでいて品物を売ってくれるところもあります。ここで買い求める以外にリンクが手に入れることのできない持ち物もあります。



あちこちに
ある泉で

は、いろいろと
不思議なことが
起こります。妖

精はリンクのLIF

Eをいっぱいにしてくれますし、他にも秘密があるよ
うです。

ち
地下迷宮は入口の
いろいろな場所

に隠されています。な
かなか場所がわから
ない入口もあります
が、どこかでその謎を

解く手がかりが得られます。そして見つけた迷宮に
は必ず1つは宝物が…。必ず手に入れましょう。

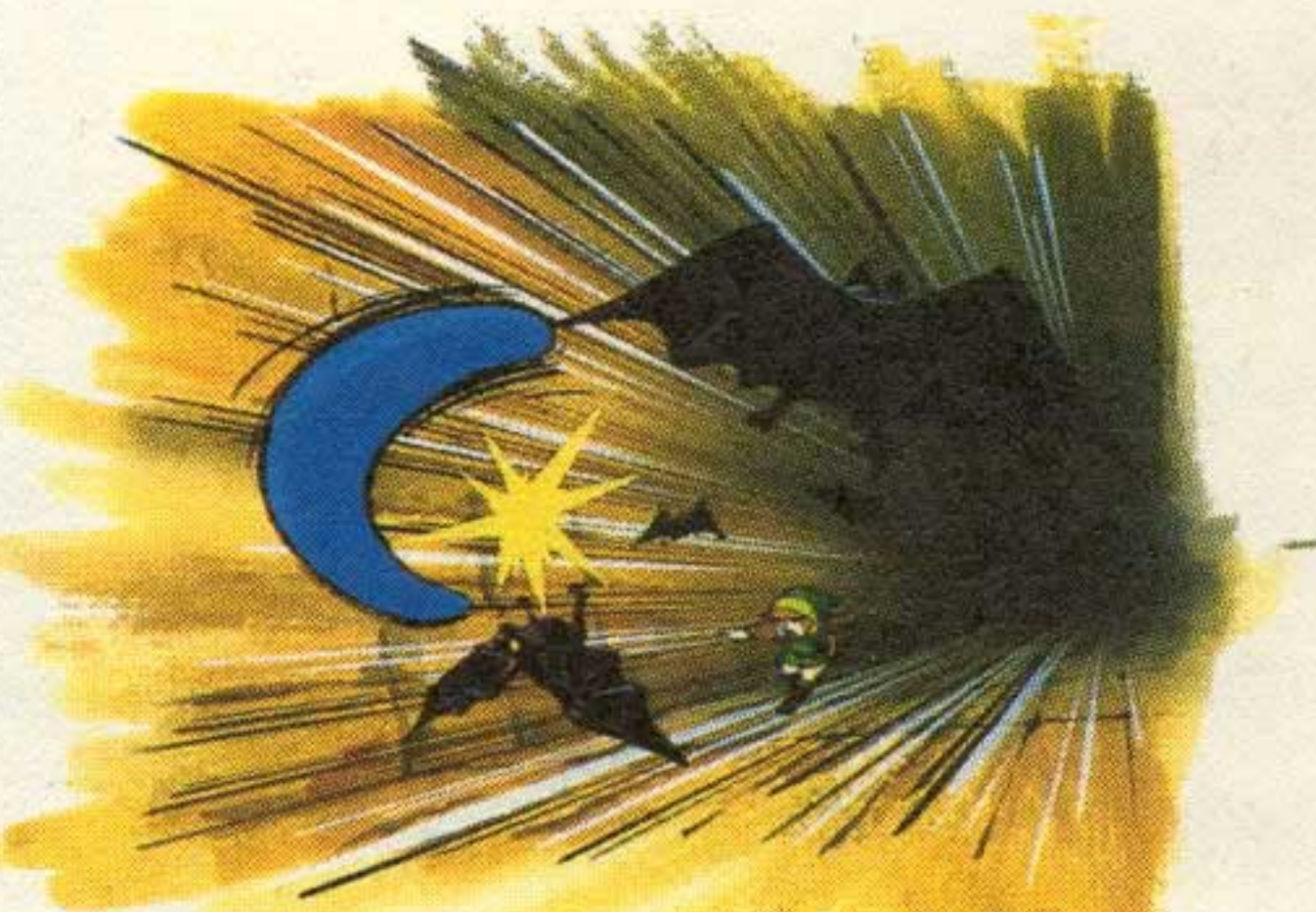


ブーメランなど
の武器は、敵

に応じて持ちかえた
ほうが戦いを有利に
進めることができます

す。宝物セレクト画

面への素早い切りかえと持ちかえは、リン
クが勝ち抜くためには必要なことです。



めい
迷宮のLÉVÉL
表示は、リンク

の旅の道すじを示す大
切なもの。LÉVÉL
順に戦っていかねけれ

ば、迷宮の果てでリンク

が命つきてしまうこともあるかもしれま
せん。先を急ぎすぎるのは危険です。



た くさんの謎が地下迷宮に隠されています。MAPを見つけ、コンパスを見つけたら、1つ1つの通路を確認しながら進みましょう。迷宮のすべてを捜し歩き、持ちものを数多く増やさなければなりません。



ガ ノンはとても強いので、倒すのには苦勞するはずですが、彼にも弱点があります。だれかのもとで、リンクはその秘密を手にすることができることでしよう。



ち 地下迷宮のドアには、リンクが通ると閉じてしまうものもあります。が、そこを開ける方法や脱出の道が、必ずあります。閉じこめられても最後まであきらめは禁物。いろいろと試してみましよう。

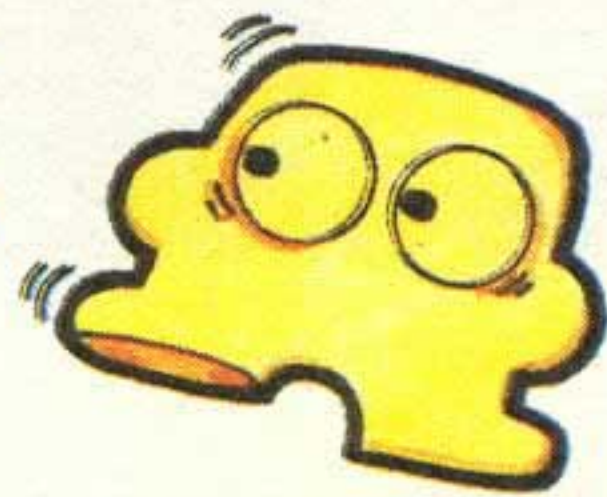
リ ングはガノンを倒し、ゼルダ姫を救い出すことができました。2枚のトライフォースを手にしたリンクは、ふたたび旅の途につくのです。またひとつ先の、知られていない国を目指して……。



これだけは覚えて
おいてほしい
注意事項



ディスクカードは今までのカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ!



ディスクカードは大切に**取り扱**おう



●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接接触しないで! それから、そこを汚したり傷つけたりしないようにも気をつけよう。

●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。



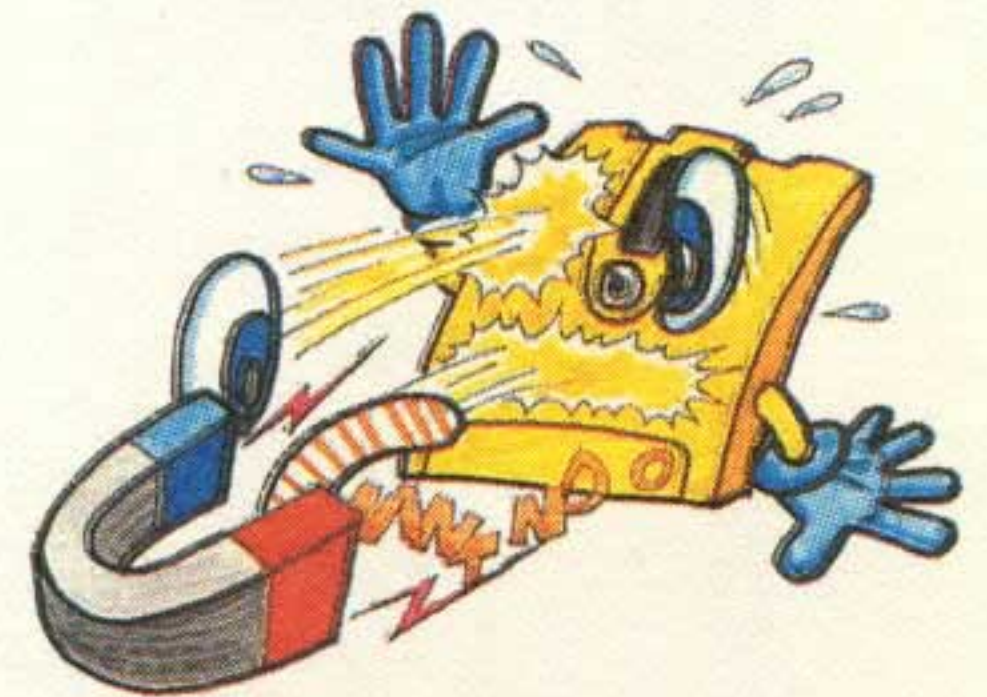
●ゴミゴミしたところは大キライ! ホコリはディスクカードの大敵なのだ。



●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないでね。



●踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように!



ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう!

ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET エラー ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY エラー ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
エラー ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE エラー ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
エラー ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
エラー ERR.20~40	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店に持って行って、相談しよう。

ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。なお、このゲームのヒントは、徳間書店発行の「ファミリーコンピュータMagazine」誌上で、順次発表していく予定です。



1986年2月28日初版

1986年10月31日8刷

発行 任天堂株式会社

〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地

編集 株式会社徳間書店

〒105 東京都港区新橋4-10-1

印刷 大日本印刷株式会社

© 1986 Nintendo

© 1986 TOKUMA SHOTEN

禁無断転載



T4902370500394